



KR-S61A

Spis treści

1. Produkt.....	1
2. Konstrukcja zamka.....	2
2.1 Korpus.....	2
2.2 Rygiel.....	2
2.3 Karty.....	2
2.4 Śruby.....	2
2.5 Zasilanie zewnętrzne.....	2
3. Wymiary montażowe zamka.....	3
4. Funkcje, cechy, parametry.....	4
4.1 Parametry.....	4
4.2 Funkcje i cechy.....	5
5. Operacje i konfiguracja.....	6
5.1 Tryb Publiczny.....	6
5.1.1 Wprowadzenie.....	6
5.1.2 Zmiana Trybu na Publiczny.....	6
5.1.3 Konfiguracja Karty Managera w Trybie Publicznym.....	6
5.1.4 Konfiguracja Karty Użytkownika w Trybie Publicznym.....	7
5.1.5 Obsługa Karty Użytkownika w Trybie Publicznym.....	7
5.1.6 Konfiguracja Karty Usuwającej w Trybie Publicznym.....	7
5.2 Tryb Prywatny.....	7
5.2.1 Wprowadzenie.....	7
5.2.2 Zmiana Trybu na Prywatny.....	8
5.2.3 Konfiguracja Karty Managera w Trybie Prywatnym.....	8
5.2.4 Konfiguracja Karty Użytkownika w Trybie Prywatnym.....	8
5.2.5 Obsługa Karty Użytkownika w Trybie Prywatnym.....	8
5.2.6 Konfiguracja Karty Usuwającej w Trybie Prywatnym.....	8
5.3 Tryb Biurowy.....	9
5.3.1 Wprowadzenie.....	9
5.3.2 Zmiana Trybu na Biurowy.....	9
5.3.3 Konfiguracja Karty Managera w Trybie Biurowym.....	9
5.3.4 Konfiguracja Karty Użytkownika w Trybie Biurowym.....	10
5.3.5 Obsługa Karty Użytkownika w Trybie Biurowym.....	10
5.3.6 Konfiguracja Karty Usuwającej w Trybie Biurowym.....	10
6. Resetowanie Zamka.....	11
7. Wskazówki i przydatne informacje.....	11

2. Konstrukcja zamka

2.1 Korpus

Materiał: ABS

Wymiary: 61x61x22 mm



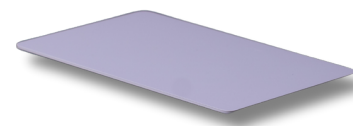
2.2 Rygiel

Hak blokujący drzwiczki po zastosowaniu blokady lub odblokowujący po odblokowaniu zamka.



2.3 Karty

Umożliwiają korzystanie z zamka, administrowanie dostępami lub usuwanie Trybów, w zależności od roli, którą nadano karcie.



2.4 Śruby

Odpowiednie do montażu zamka w szafkach wykonanych z różnych materiałów, np. drewnianych / metalowych, a także o różnej grubości drzwi.

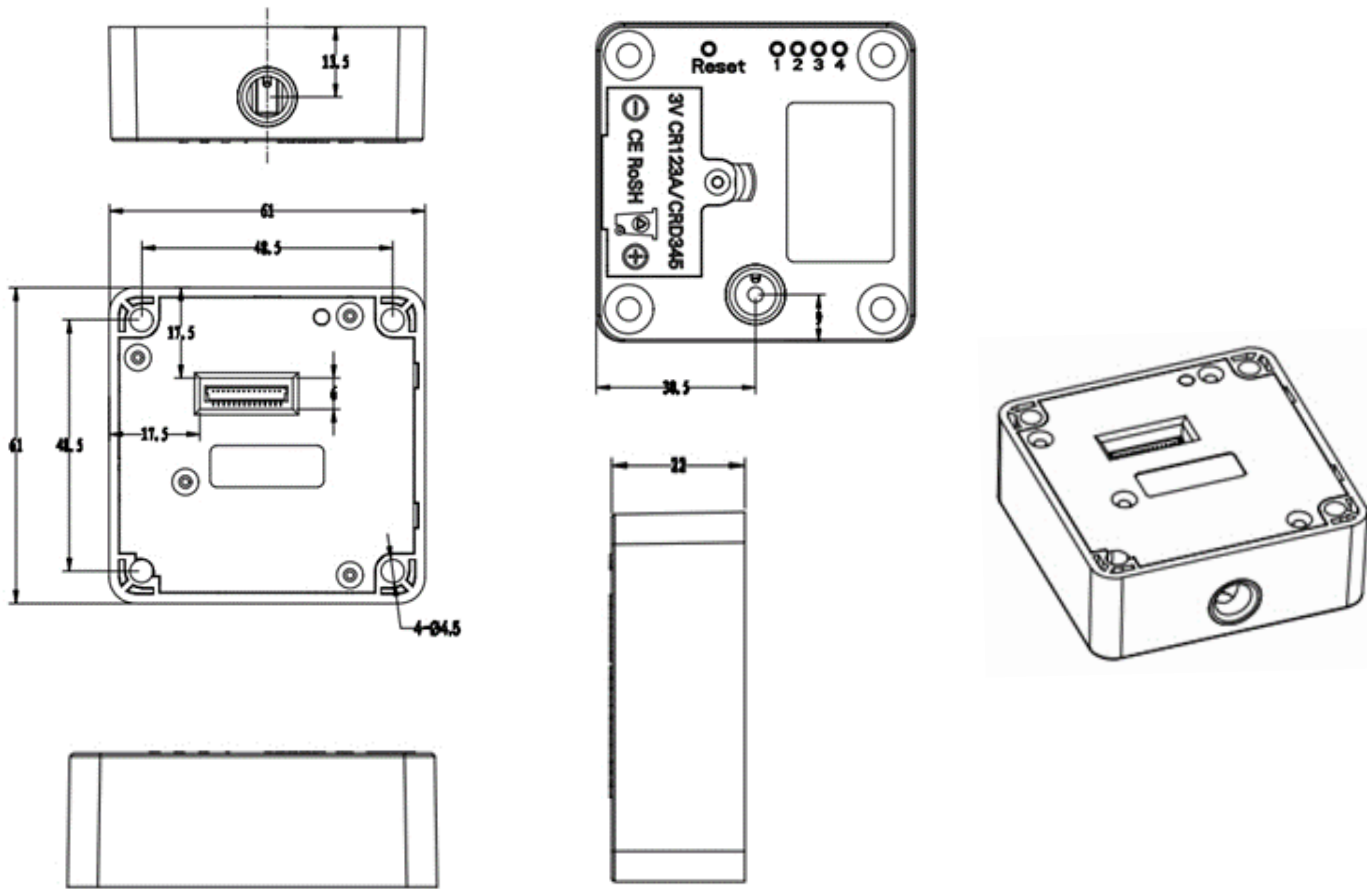


2.5 Zewnętrzne źródła zasilania

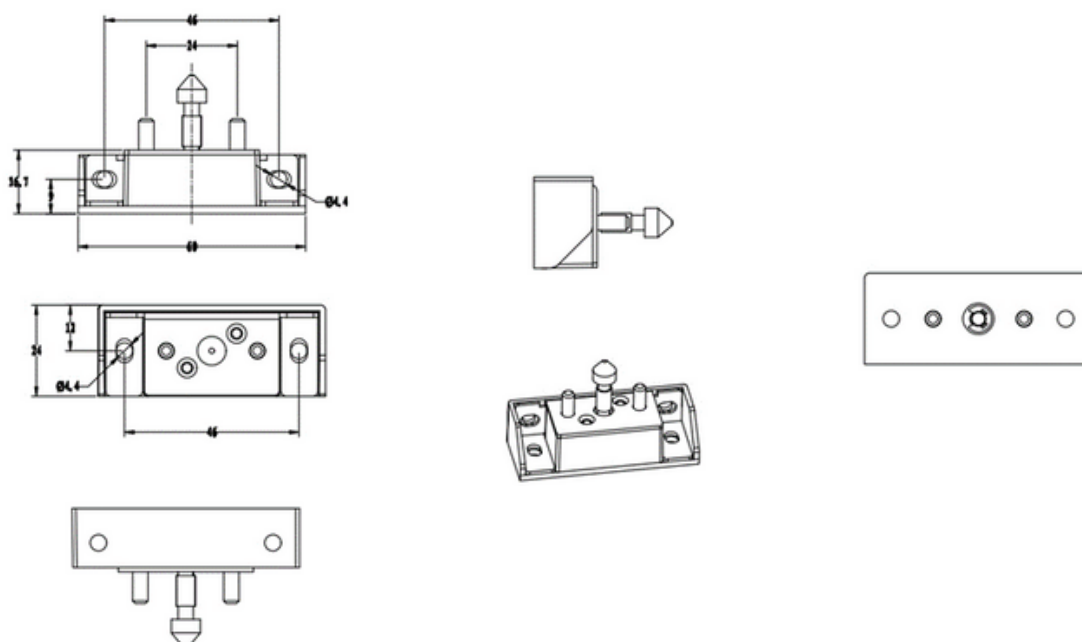
Wyposażone w pojemniki na baterie i zasilacz. Należy połączyć je z korpusem zamka lub panelem przednim do zasilania awaryjnego.



3. Wymiary montażowe zamka



Wymiary korpusu



4. Funkcje, cechy, parametry

4.1 Parametry

Materiał	Korpus - tworzywo sztuczne; Panel - akryl i PC
Pobór prądu	Obciążenie: <200mA
	Obciążenie podczas blokady: < 350 mA
	Obciążenie w trybie czuwania: < 20mA
	Prąd statyczny: < 50uA przy 3V
Napięcie robocze	Bateria litowa CR123A
	Napięcie: 2.1V~3.3V
	Alarm niskiego napięcia: 2.5V±0.1V
	Min. napięcie: 2.1V (umożliwia ostatnie odblokowanie)
Dopuszczalne warunki pracy	Temperatura pracy: -15°C ~ +65°C
	Dopuszczalna wilgotność otoczenia: 10% ~ 90%RH
Antystatyczność	W powietrzu: 15KV
	Przy dotyku: 8KV

4.2 Funkcje i cechy

Funkcja	Cecha
Sygnal dźwiękowy	Aktywuje się w przypadku użycia karty, niskiego poziomu baterii lub odblokowania
Dioda	Zielona: prawidłowe działanie Czerwona: nieprawidłowe działanie Niebieska: niskie napięcie Biała: stan gotowości
Alarmy	Niskie napięcie: Napięcie poniżej 2,5 V: dioda zaświeci się na niebiesko. Zamek wyda dwa krótkie dźwięki 8-krotnie przy każdym otwarciu. Napięcie poniżej 2,1 V: blokada zamka niemożliwa do czasu wymiany baterii.
	Alarm stanu blokady: Otwarcie zamka powyżej 30 sek.: alarm włączy się na czas 10 sekund. Ta opcja istnieje w trybie prywatnym. Naciśnij "1" i "2" celem wył./wł.
	Zabezpieczenie blokujące: Błędny kod/karta: dioda zaświeci się dwa razy na czerwono i pojawią się dwa krótkie sygnały dźwiękowe. Błędne wprowadzenie kodu 5x: zamek będzie niedostępny przez 5 minut. Celem szybszego oblokowania: 1. Użyj Karty/Kodu Managera. 2. Wprowadź Kod Użytkownika. Usłyszysz 4-krotny sygnał dźwiękowy, a lampka zaświeci się na czerwono.
Karty	Karta Managera: do rejestracji Karty Użytkownika i awaryjnego odblokowania w Trybie Publicznym. Karta Użytkownika: tylko odblokowanie, bez funkcji zarządzania Karta Usuwająca: usuwanie wszystkich lub jednej Karty Użytkownika.
Przyciski	Przycisk 1: Rejestracja Karty Managera i Użytkownika Przycisk 2: Rejestracja Karty Usuwającej Przycisk 3: Zmiana Trybu Pracy Przycisk 4: Zmiana sposobu inicjacji odblokowania na pojedyncze lub podwójne naciśnięcie przycisku.

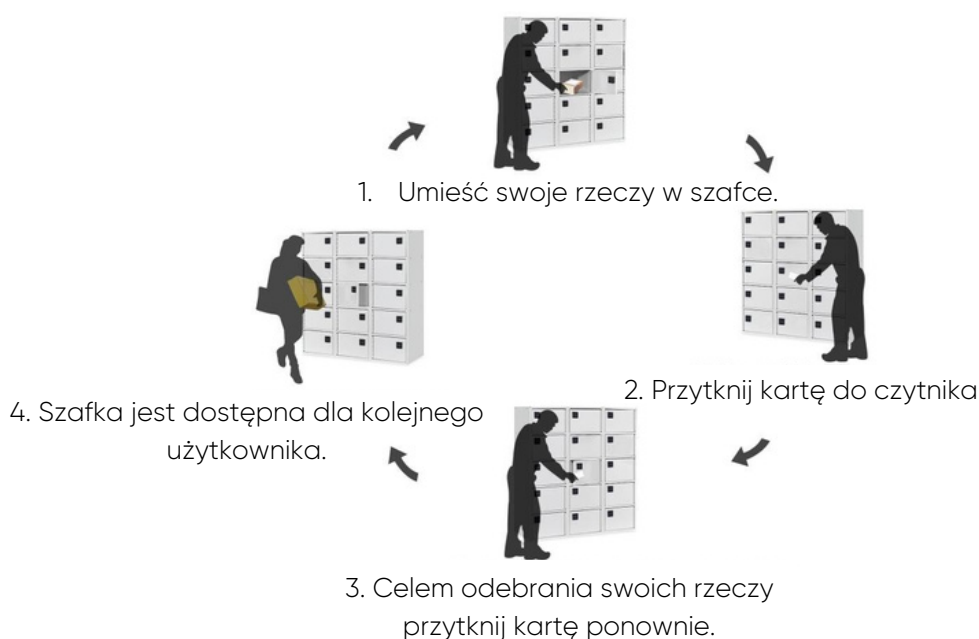
5. Operacje

5.1 Tryb Publiczny

5.1.1 Wprowadzenie do Trybu Publicznego

Tryb publiczny to wariant przeznaczony dla jednorazowego użytkownika.

Tryb wymaga uprzedniego zaprogramowania Karty Managera, która jest przeznaczona do administrowania oraz awaryjnego otwierania zamka.



5.1.2 Wybór Trybu Publicznego

Naciśnij przycisk „3” na 2 sekundy

Usłyszysz pojedynczy, krótki sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.

Operacja przebiegła pomyślnie

5.1.3 Programowanie Karty Managera

Naciśnij przycisk „1” na 2 sekundy

Usłyszysz pojedynczy, ciągły sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.

Przyłóż pustą kartę do czytnika

Operacja przebiegła pomyślnie

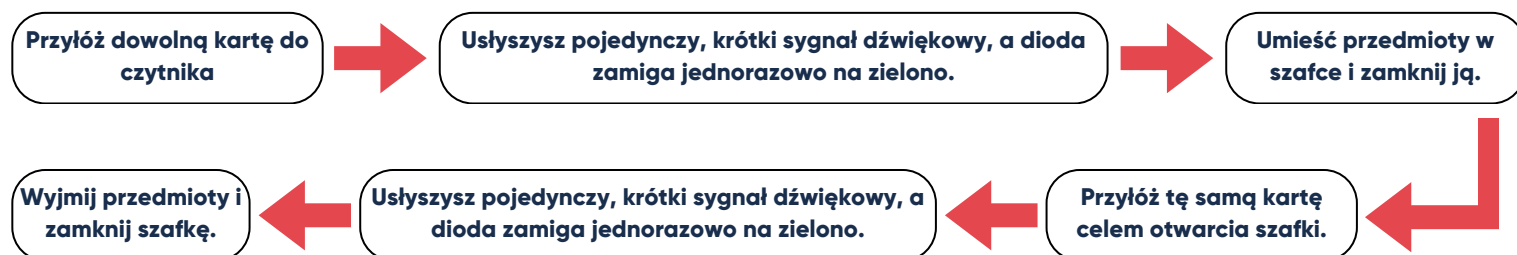
Ponownie usłyszysz pojedynczy, ciągły sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.

! Jeśli chcesz zaprogramować kilka Kart Managera, przyłóż do czytnika kolejno każdą z nich. Karty będą programowane aż do momentu, gdy dioda przestanie migać na zielono. **Zamek obsługuje maksymalnie 10 Kart Managera.**

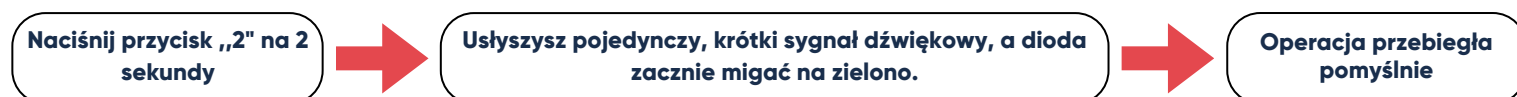
5.1.4 Programowanie Karty Użytkownika

W Trybie Publicznym nie ma potrzeby programowania Karty Użytkownika.

5.1.5 Sposób korzystania z Karty Użytkownika



5.1.6 Programowanie Karty Usuwającej



! Jeśli chcesz zaprogramować kilka Kart Usuwających, przyłóż do czytnika kolejno każdą z nich. Karty będą programowane aż do momentu, gdy dioda przestanie migać na zielono. **Zamek obsługuje maksymalnie 10 Kart Usuwających.**

5.2 Tryb Prywatny

5.2.1 Wprowadzenie do Trybu Prywatnego

Ryglowanie następuje automatycznie po zamknięciu oraz zgaszeniu diody informującej o zaszyfrowaniu. Tryb prywatny jest stosowany najczęściej w szafkach pracowniczych.



5.2.2 Wybór Trybu Prywatnego

Naciśnij przycisk „3” na 2 sekundy



Usłyszysz podwójny, krótki sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.



Operacja przebiegła pomyślnie

5.2.3 Programowanie Karty Managera

Naciśnij przycisk „1” na 2 sekundy



Usłyszysz pojedynczy, ciągły sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.



Przyłóż pustą kartę do czytnika

Operacja przebiegła pomyślnie



Ponownie usłyszysz pojedynczy, ciągły sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.



! Jeśli chcesz zaprogramować kilka Kart Managera, przyłóż do czytnika kolejno każdą z nich. Karty będą programowane aż do momentu, gdy dioda przestanie migać na zielono. **Zamek obsługuje maksymalnie 10 Kart Managera.**

5.2.4 Programowanie Karty Użytkownika

Przyłóż Kartę Managera do czytnika



Przyłóż do czytnika pustą kartę. Zostanie zaprogramowana jako Karta Użytkownika



Usłyszysz pojedynczy sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.

5.2.5 Sposób korzystania z Karty Użytkownika

Przyłóż dowolną kartę do czytnika



Usłyszysz pojedynczy, krótki sygnał dźwiękowy, a dioda zamiga jednorazowo na zielono.



Umieść przedmioty w szafce i zamknij ją.

Wymij przedmioty i zamknij szafkę.



Usłyszysz pojedynczy, krótki sygnał dźwiękowy, a dioda zamiga jednorazowo na zielono.



Przyłóż tę samą kartę celem otwarcia szafki.



5.2.6 Programowanie Karty Usuwającej

Naciśnij przycisk „2” na 2 sekundy



Usłyszysz pojedynczy, krótki sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.



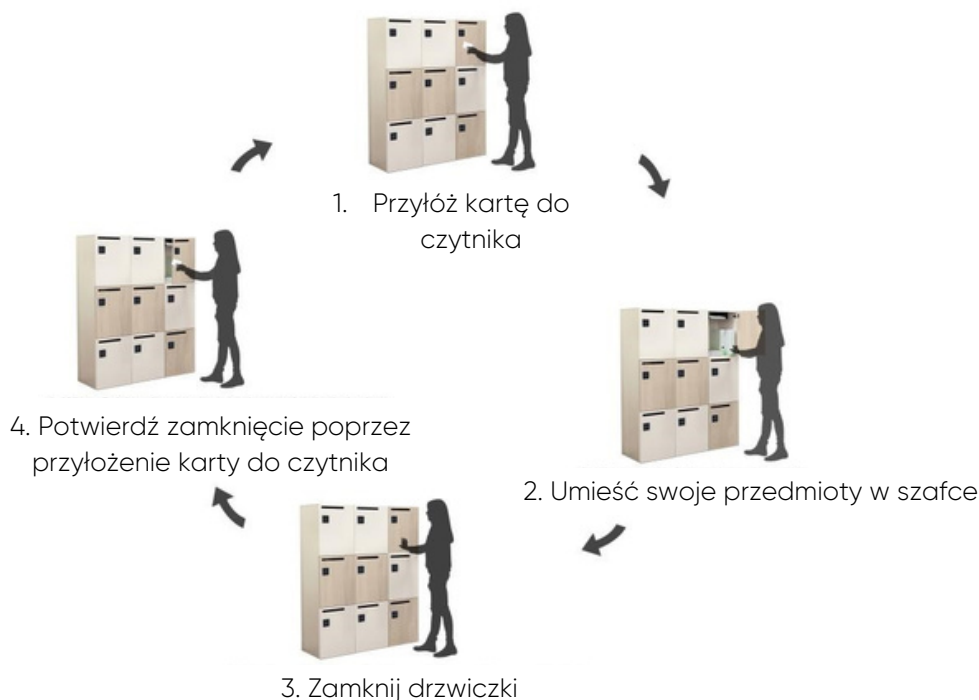
Operacja przebiegła pomyślnie

! Jeśli chcesz zaprogramować kilka Kart Usuwających, przyłóż do czytnika kolejno każdą z nich. Karty będą programowane aż do momentu, gdy dioda przestanie migać na zielono. **Zamek obsługuje maksymalnie 10 Kart Usuwających.**

5.3 Tryb Biurowy

5.3.1 Wprowadzenie do Trybu Biurowego

To wariant komercyjny. Do zamykania i otwierania zamka w trybie biurowym stosuje się tę samą Kartę Użytkownika. Tryb uniemożliwia samoistne zaryglowanie szafki; w tym celu wymaga się potwierdzenia poprzez przyłożenie karty.



5.3.2 Wybór Trybu Biurowego

Naciśnij przycisk „3” na 2 sekundy



Usłyszysz potrójny, krótki sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.



Operacja przebiegła pomyślnie

5.3.3 Programowanie Karty Managera

Naciśnij przycisk „1” na 2 sekundy



Usłyszysz pojedynczy, ciągły sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.



Przyłóż pustą kartę do czytnika

Operacja przebiegła pomyślnie



Ponownie usłyszysz pojedynczy, ciągły sygnał dźwiękowy, a dioda zacznie migać na zielono.



! Jeśli chcesz zaprogramować kilka Kart Managera, przyłóż do czytnika kolejno każdą z nich. Karty będą programowane aż do momentu, gdy dioda przestanie migać na zielono. **Zamek obsługuje maksymalnie 10 Kart Managera.**

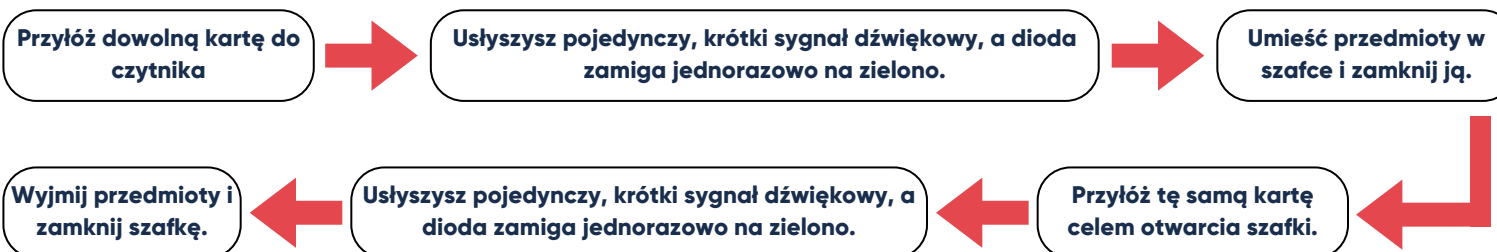
5.3.4 Programowanie Karty Użytkownika



! Jeśli chcesz zaprogramować kilka Kart Użytkownika, przyłóż do czytnika kolejno każdą z nich. Karty będą programowane aż do momentu, gdy dioda przestanie migać na zielono. **Zamek obsługuje maksymalnie 30 Kart Użytkownika.**

! Jeśli Karta zostanie zgubiona, skorzystaj z Karty Managera lub skontaktuj się z jej posiadaczem celem nadania nowego dostępu.

5.3.5 Sposób korzystania z Karty Użytkownika



5.3.6 Programowanie Karty Usuwającej



! Jeśli chcesz zaprogramować kilka Kart Usuwających, przyłóż do czytnika kolejno każdą z nich. Karty będą programowane aż do momentu, gdy dioda przestanie migać na zielono. **Zamek obsługuje maksymalnie 10 Kart Usuwających.**

6. Resetowanie zamka

Naciśnij przycisk „Reset”
na 2 sekundy



Usłyszysz potrójny, krótki sygnał dźwiękowy, a dioda
zacznie migać na zielono.



Operacja przebiegła
pomyślnie

! Po zastosowaniu tej opcji zamek zostanie przywrócony do ustawień fabrycznych, a wszystkie dotychczasowe Karty utracą swoje funkcje.

7. Wskazówki i przydatne informacje

- Niebieski kolor diody oznacza niski poziom baterii. Celem uniknięcia nagłego przerwania działania zamka wymień baterie na nowe.
- Zamek umożliwia zaprogramowanie maksymalnie 10 Karta Managera, 10 Kart usuwających i 30 Kart Użytkownika
- Przed rozpoczęciem użytkowania upewnij się, że wszystkie Karty są zaprogramowane.